

IL MILLE

Il risveglio dell'Europa



I secoli **IX** e **X** furono caratterizzati da violenze, miseria, epidemie, paura.



Il secolo **XI** fu invece un secolo di rinascita per l'Europa.



All'avvicinarsi dell'anno 1000 si diffuse la paura che il mondo finisse



MILLENARISMO

“Mille e non più mille”

Alto medioevo

Basso Medioevo



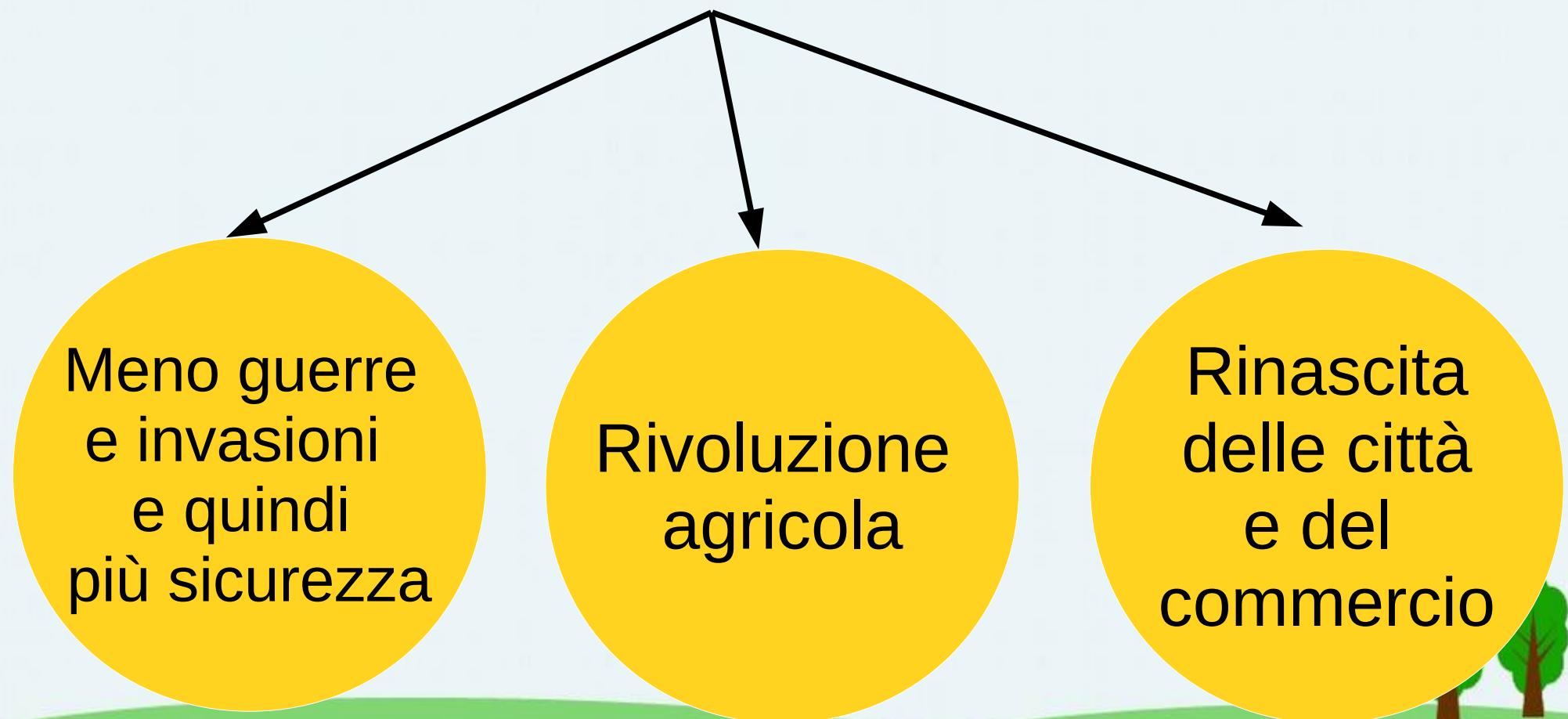
476

1000

1492



Passato l'anno Mille,
la situazione migliorò.
La rinascita dell'Europa è il risultato di
tre fattori



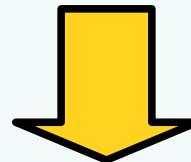
SITUAZIONE PIU' STABILE

Finiscono le invasioni di Saraceni,
Ungari e Normanni



RIVOLUZIONE AGRICOLA

Ci fu un **aumento della popolazione** in Europa



l'agricoltura deve produrre di più per sfamare le persone



Aumento delle terre coltivate

Diboscamenti bonifiche canalizzazioni



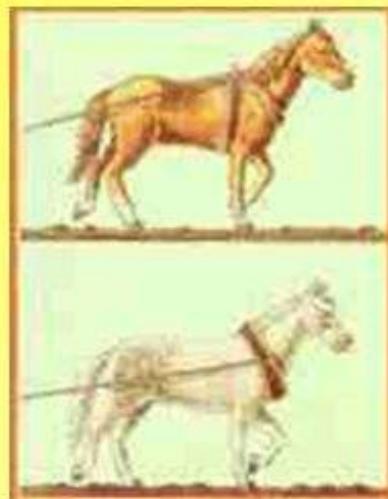
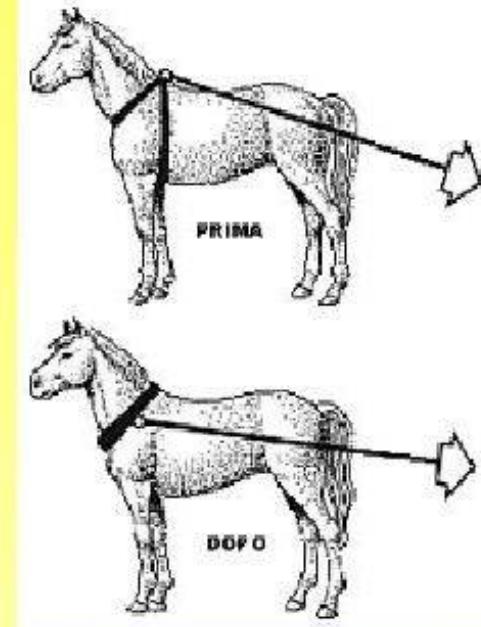
Innovazioni agricole

- Aratro pesante
- Collare rigido di spalla per gli animali
- Ferratura dei cavalli
- Mulini ad acqua e vento
- Rotazione triennale delle colture



Il nuovo collare da tiro

Anticamente il cavallo veniva attaccato con una cinghia che gli circondava il collo e tendeva a soffocarlo non appena tirava

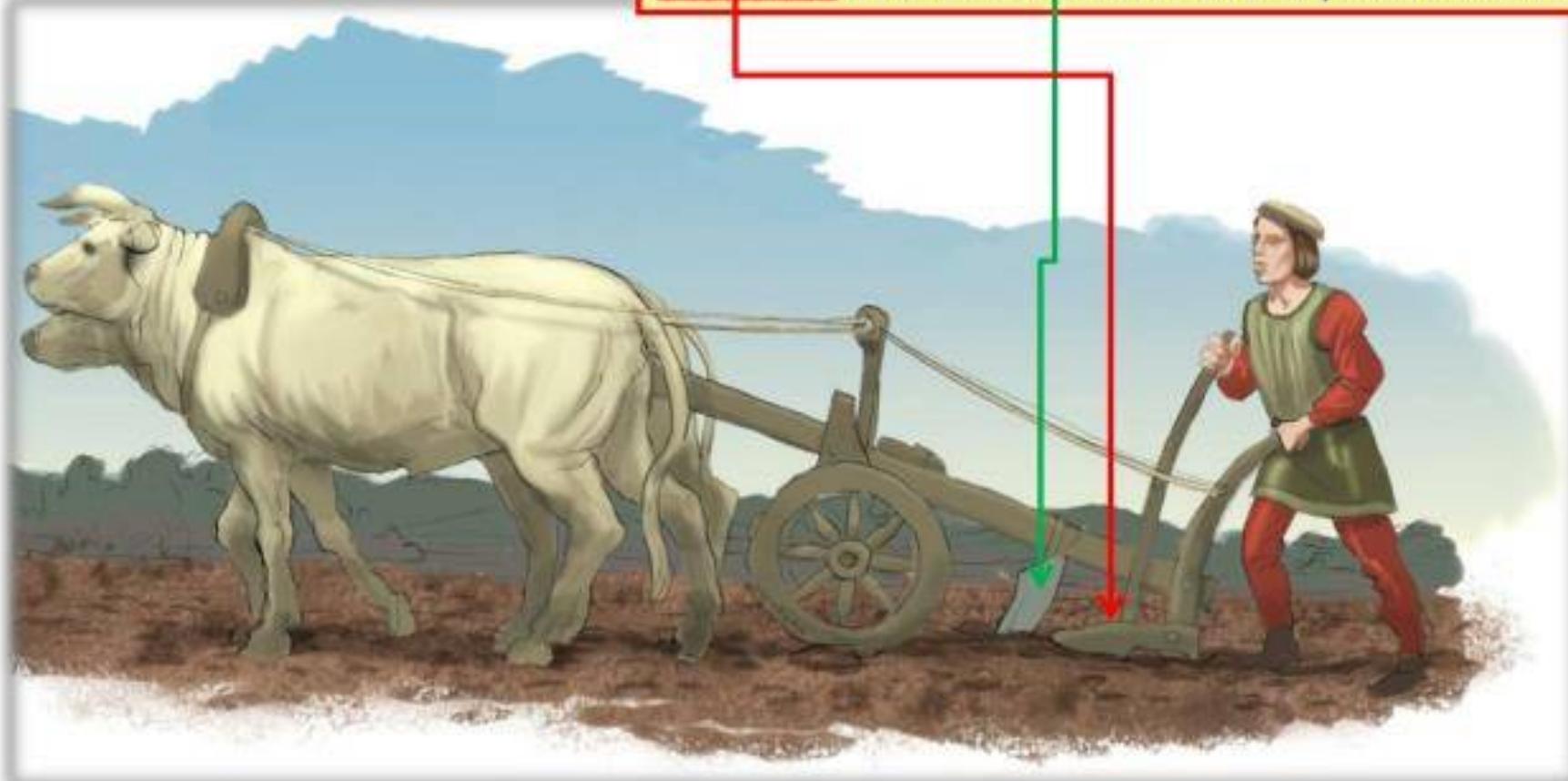


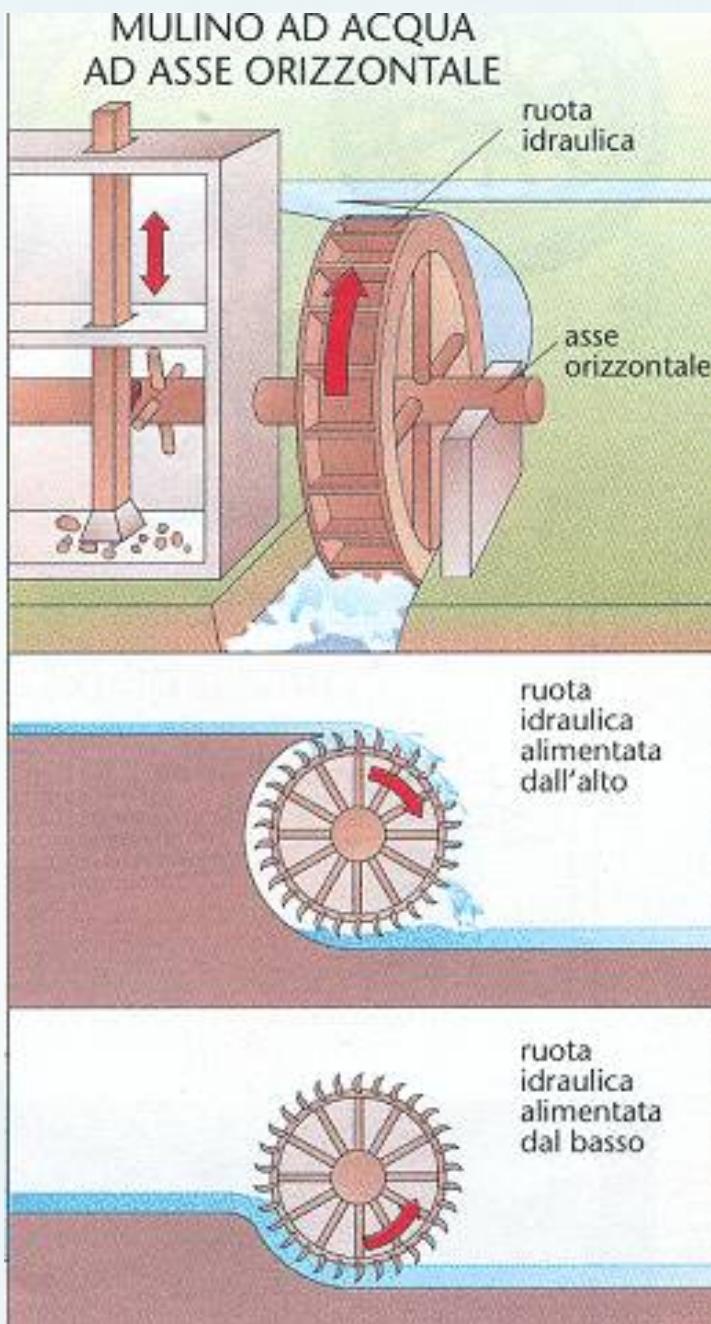
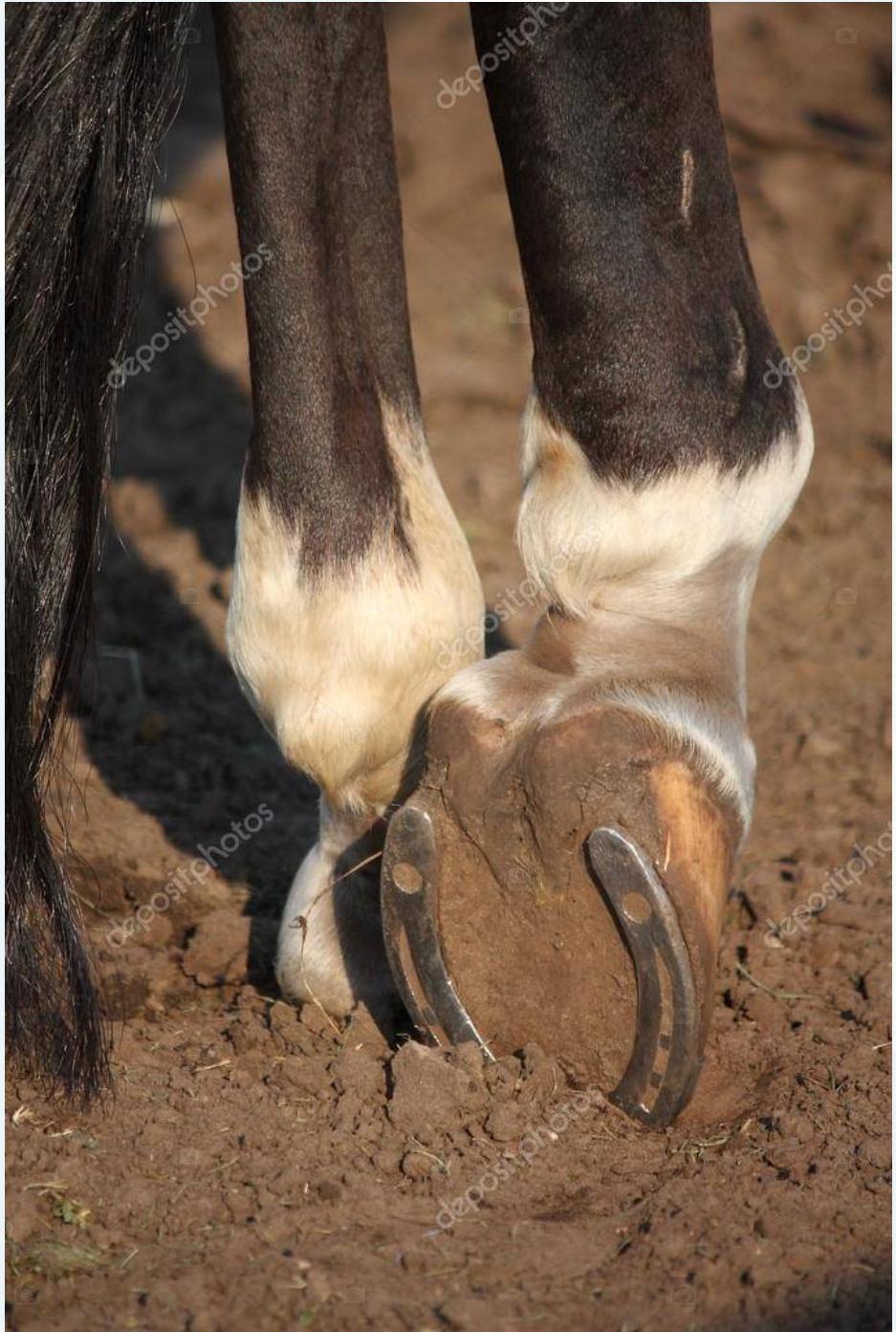
Nell'XI secolo si comincia ad usare un **collare rigido e imbottito** che poggia sulle spalle del cavallo e non ne ostacola la respirazione. Così riesce a trasportare carichi cinque volte superiori

2. Lo sviluppo dell'agricoltura

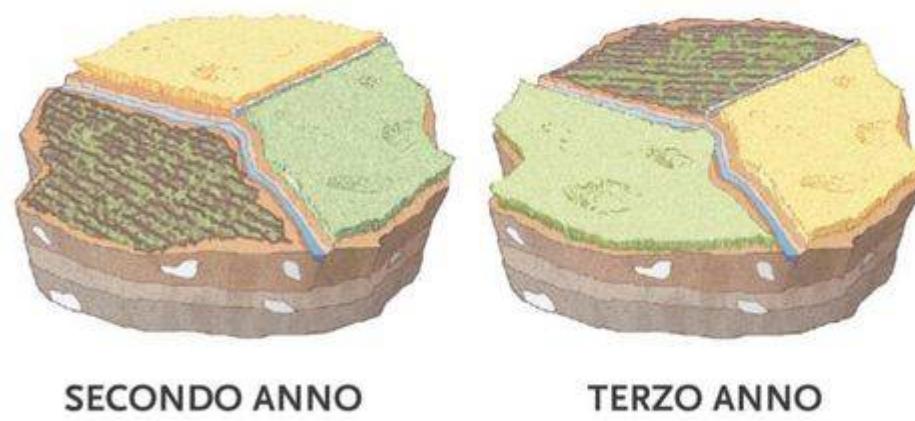
Nuovi strumenti: l'invenzione dell'aratro pesante

L'aratro pesante era trainato da animali dotati di **giogo rigido**. Aveva le ruote e **due lame** di ferro: il **coltro** spaccava le zolle; il **versoio** rivoltava il terreno in profondità.





La rotazione triennale



RINASCITA DELLE CITTA'

Aumentano gli abitanti delle città:
molti dalla campagna vi si
trasferiscono

L'aria di città
rende liberi!



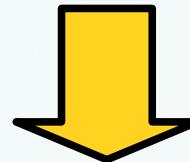
Presso le mura delle città nascono piccoli insediamenti detti **borghi**.

Vi abitano artigiani, mercanti, venditori ambulanti che sperano di concludere affari con chi vive dentro le mura.



RIPRESA DEI COMMERCIO

- le strade sono più sicure
- ci sono prodotti da vendere



si sviluppano **mercati e fiere**



aumenta la circolazione della
moneta



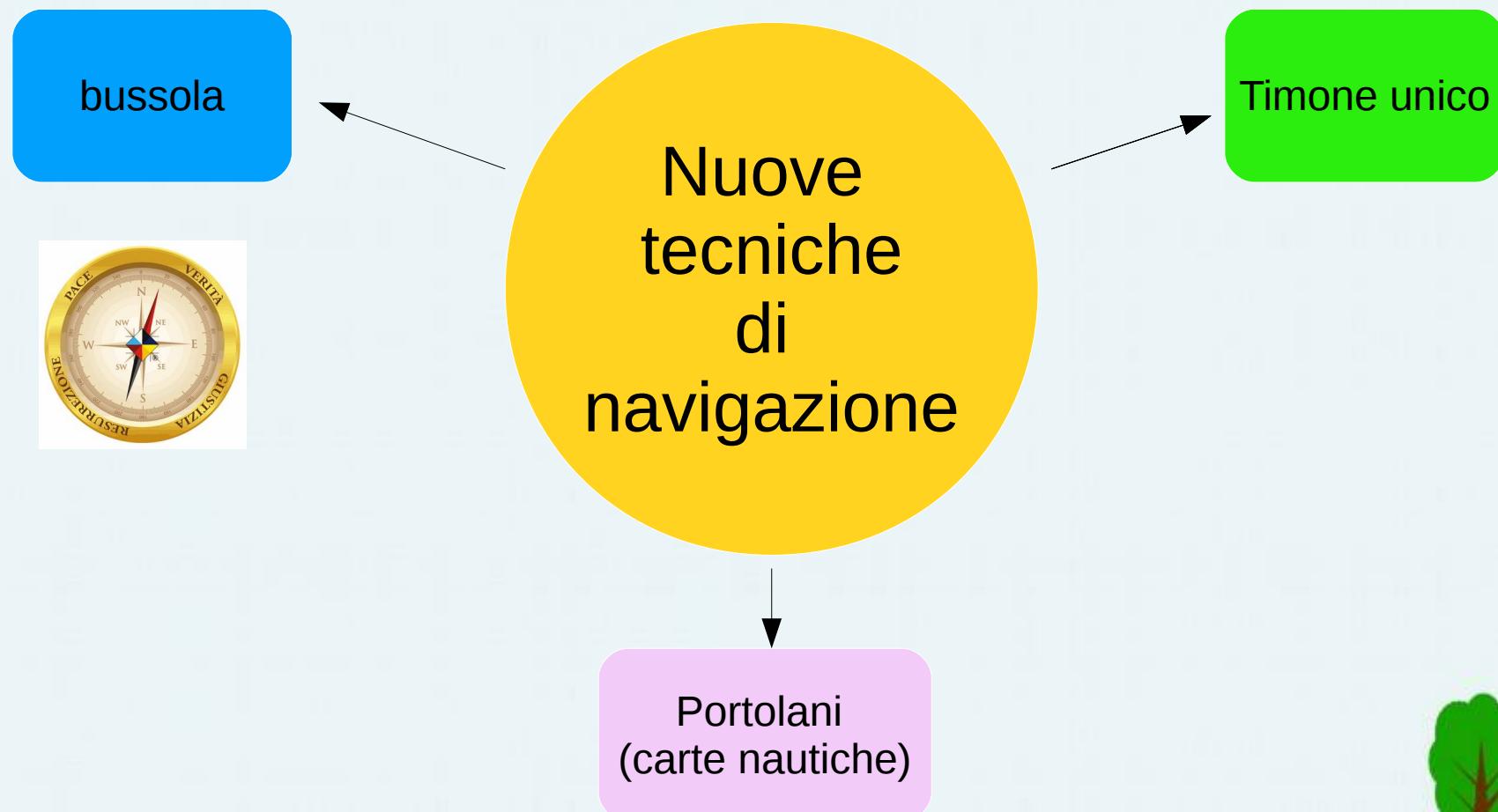
Nascono i **banchi** (future banche)
dove si possono eseguire **operazioni finanziarie** come:

- scambiare monete di Paesi stranieri
- ottenere prestiti
- lasciare un deposito



NUOVE TECNICHE DI NAVIGAZIONE

Si potenziano i trasporti via mare



LE REPUBBLICHE MARINARE

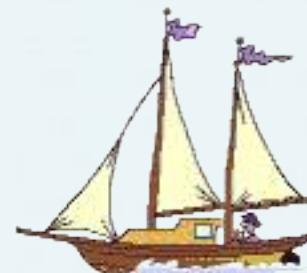
In Italia a partire dal X secolo quattro città cominciarono a fare del commercio via mare la loro principale attività economica.

Amalfi

Genova

Pisa

Venezia







REPUBBLICHE MARINARE

- Amalfi (839 - 1131)
- Genova (958-1797)
- Pisa (XI sec. - 1406)
- Venezia (697-1797)
- Ancona (XI sec. - 1532)
- Gaeta (839 - 1140)
- Noli (1192 - 1797)
- Ragusa (XI sec. - 1808)

REPUBBLICHE MARINARE

- Si rendono indipendenti
- Vengono governate da ricche famiglie di mercanti

vivono di commerci marittimi



VENEZIA

Era nata tra il VI e il VII secolo nelle isole della laguna veneta.

Gli abitanti della terraferma le avevano popolate per sfuggire alle invasioni barbariche.



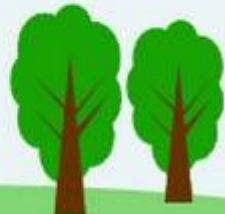
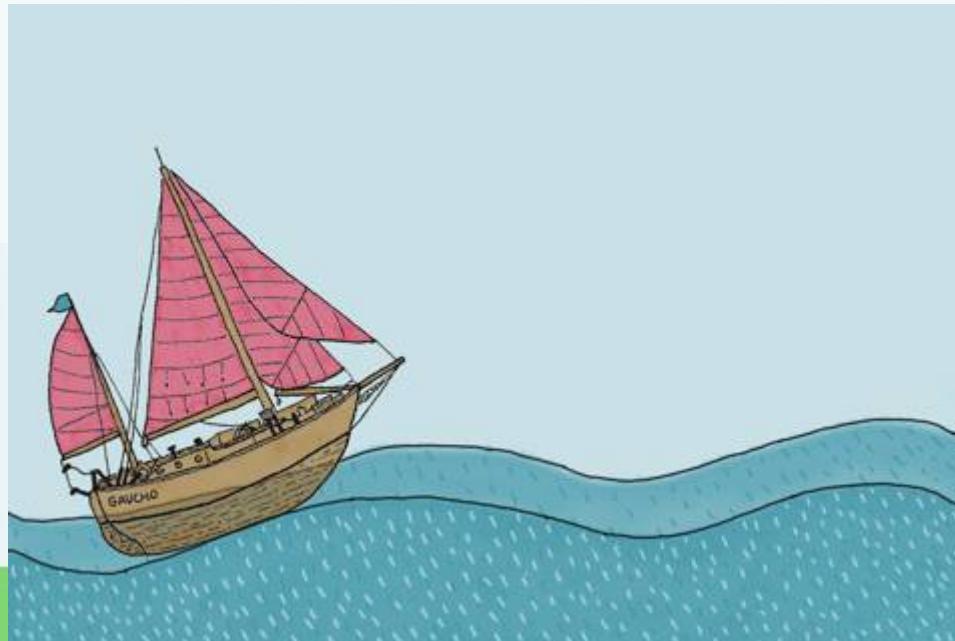
Era governata da un **doge** e da
consigli (= assemblee) di mercanti



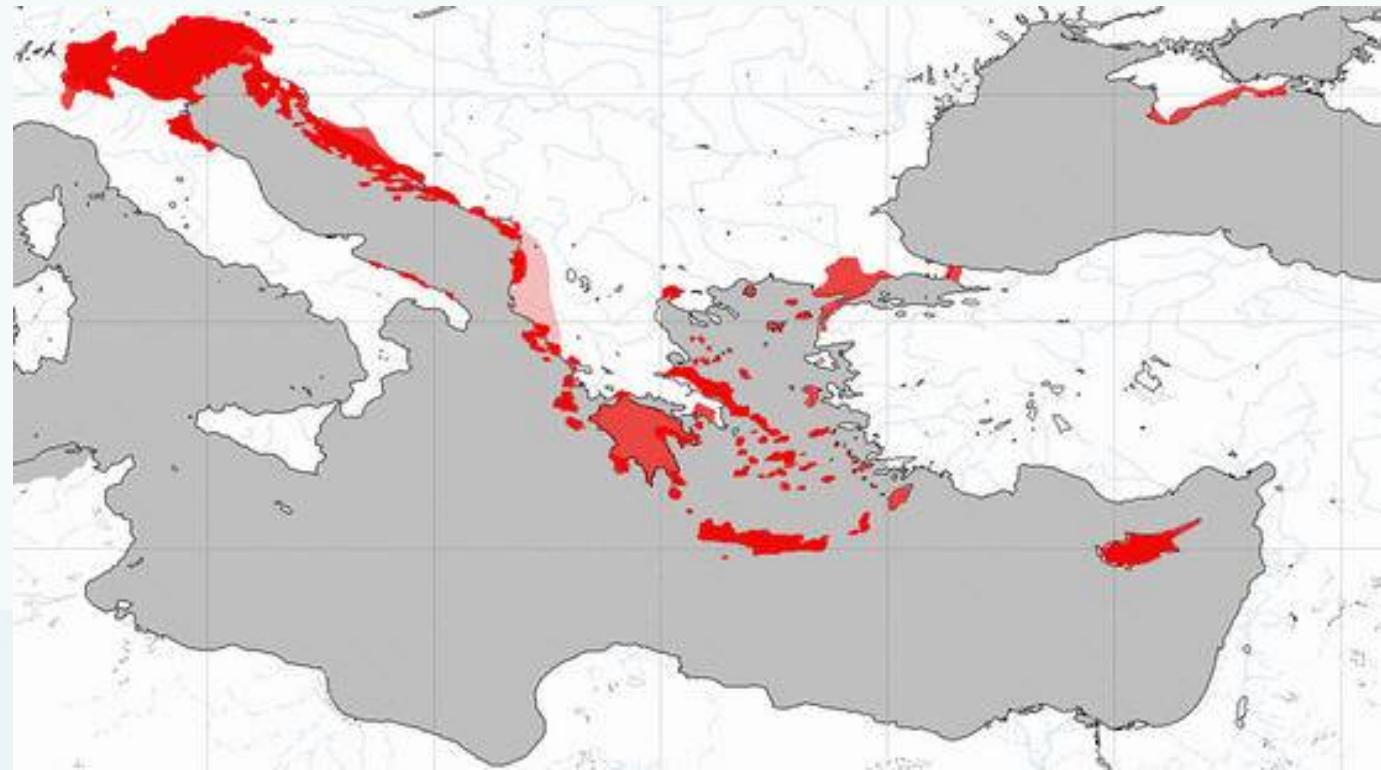
Ottenne condizioni favorevoli per il commercio dall'impero bizantino, carolingio e dal S.R.I.G.



Le navi veneziane risalivano il corso del Po e dell' Adige per portare spezie, profumi, olio e vino. Nel mondo arabo esportavano legname, metalli e schiavi.



Venezia in Dalmazia possedeva i suoi porti principali.





END